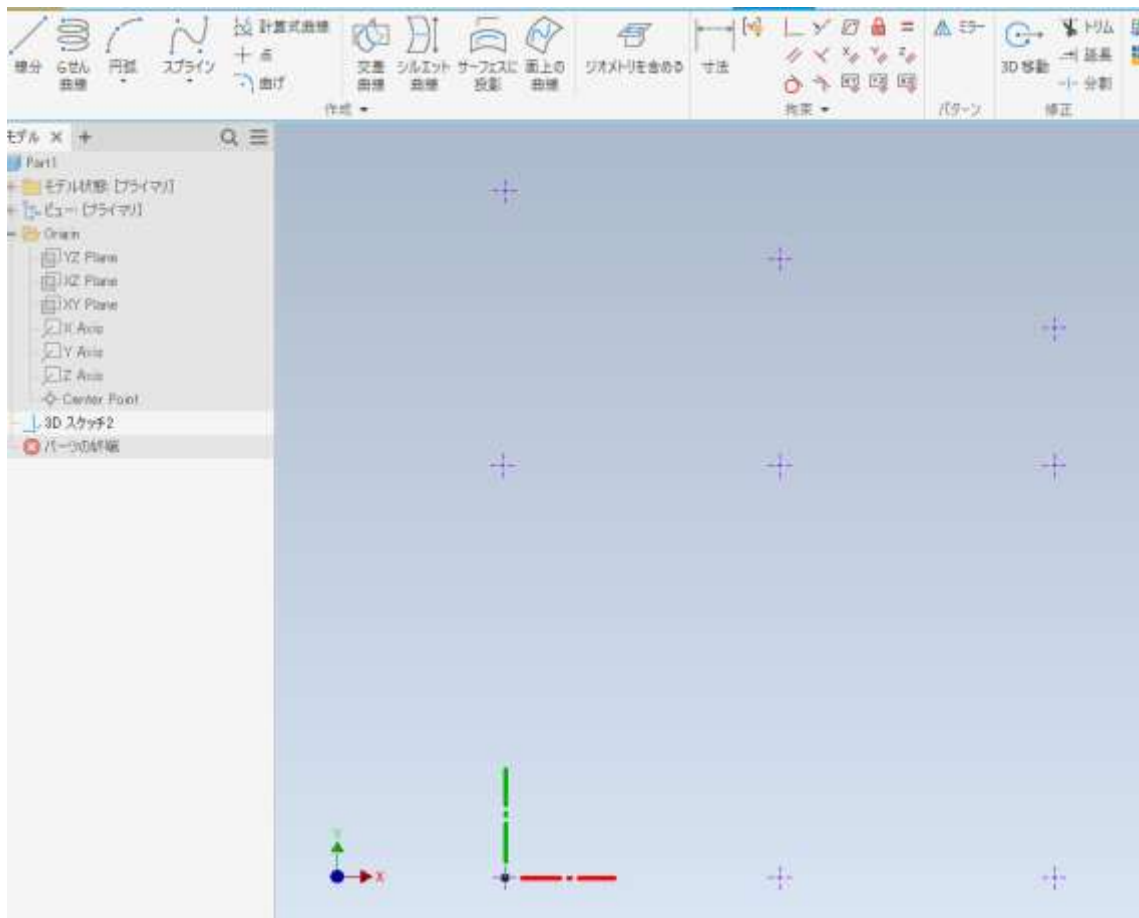
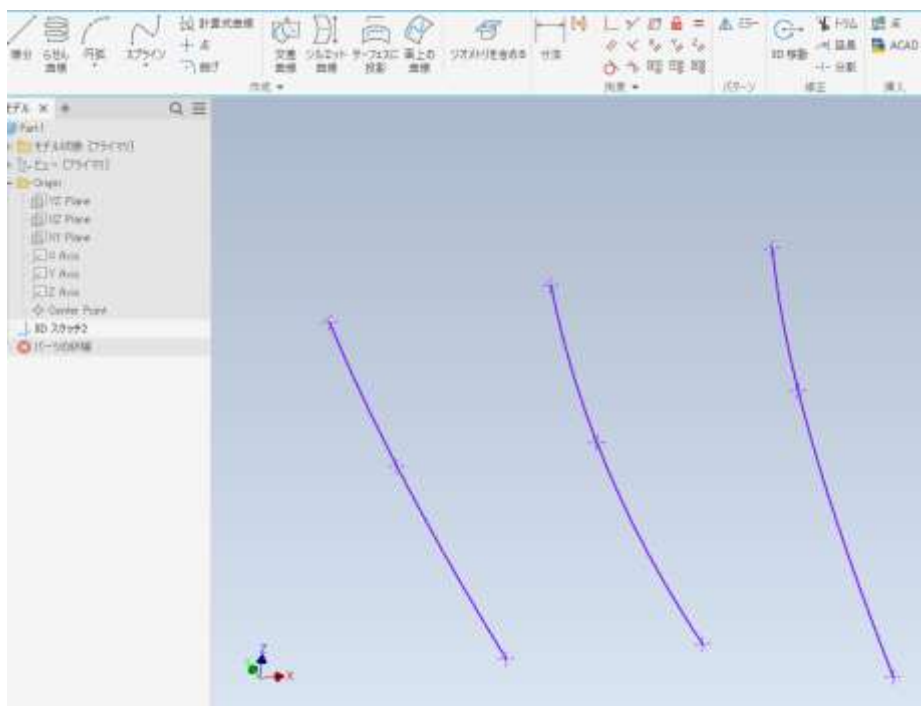


点群とロフトを使った弾性翼モデル

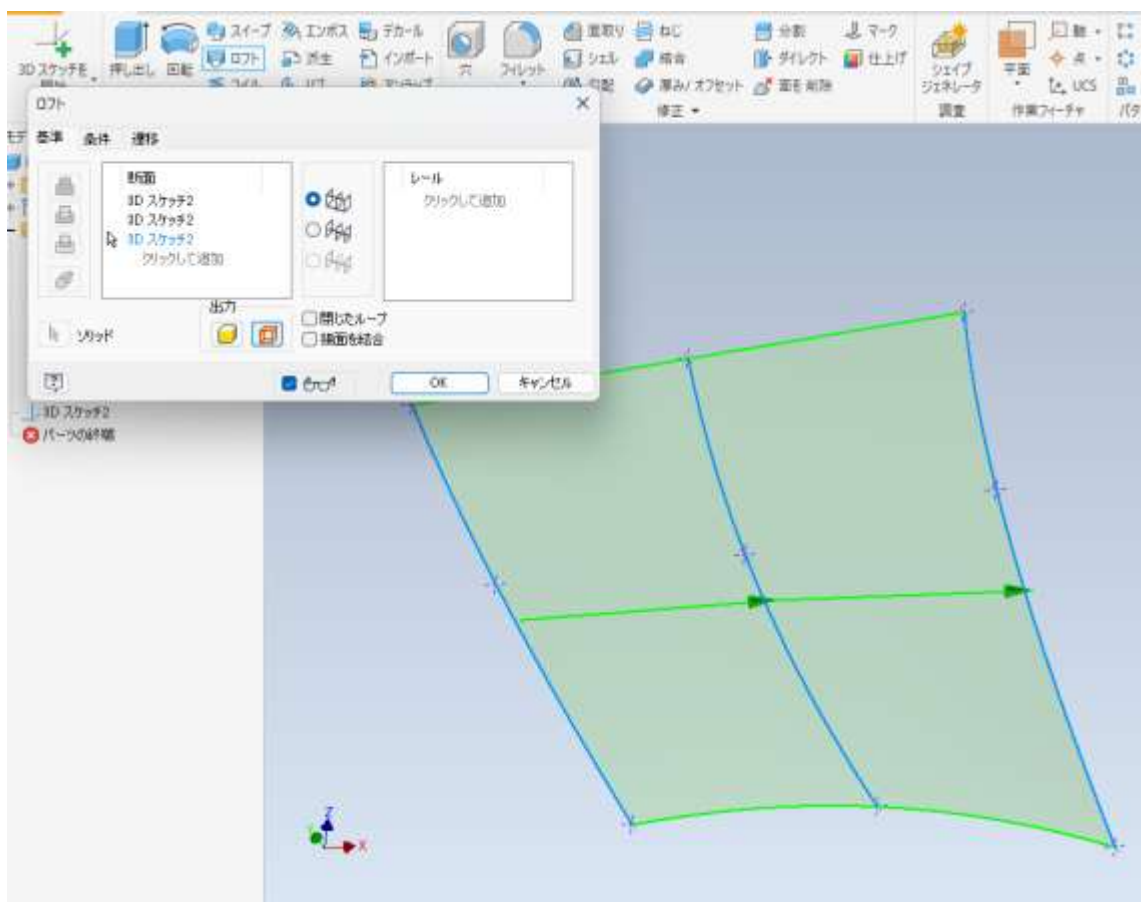
(1) 格子状に翼面上の $N \times N$ の点群を 3D スケッチで作図



(2) 翼幅方向にスプライン曲線を N 本作図



(3) 「ロフト」でスプライン曲線を断面として選択



(4) 「厚み／オフセット」で適当に翅厚を設定

