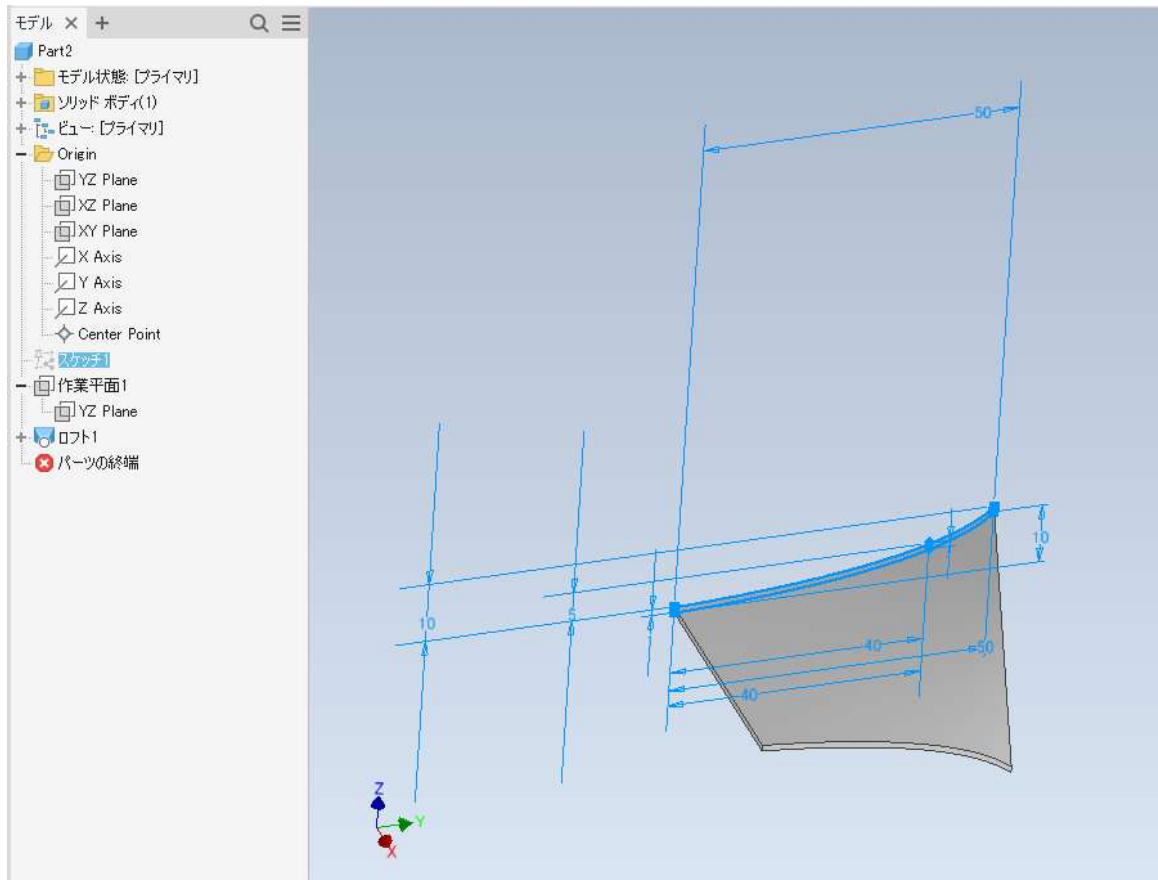
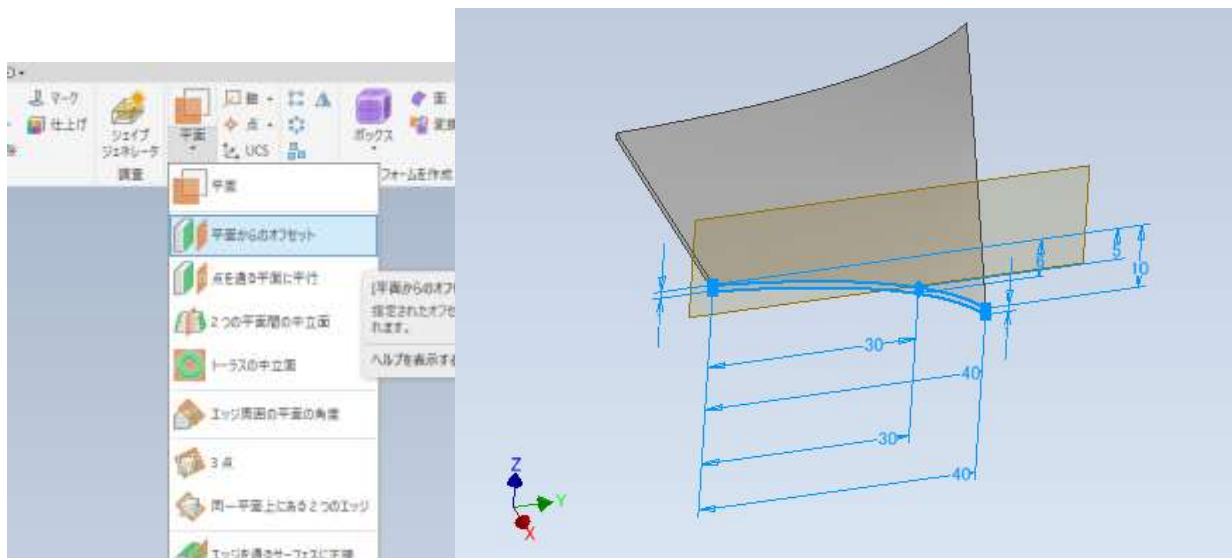


ロフトを使った弾性翼モデル

(1) 翼の前縁の断面形状を yz 平面の 2D スケッチで作図



(2) 後縁の断面形状を yz 平面を翼弦長さだけオフセットさせて 2D スケッチ



(3) 「ロフト」で前縁断面（断面）と後縁断面（ルール）を選択して 3D モデル化

