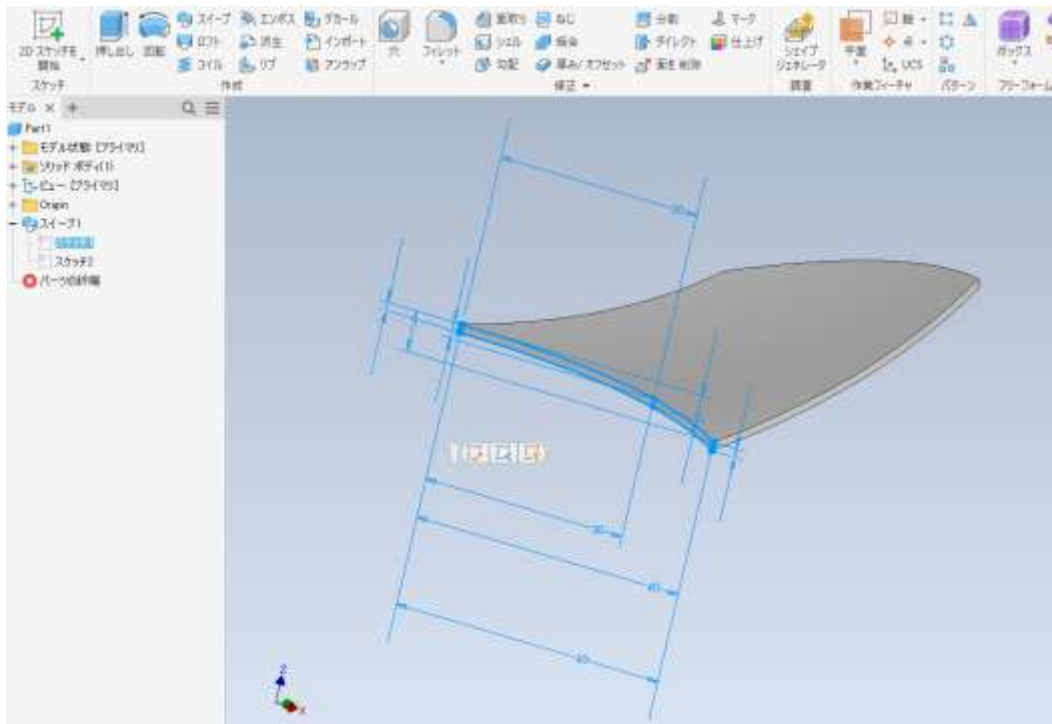
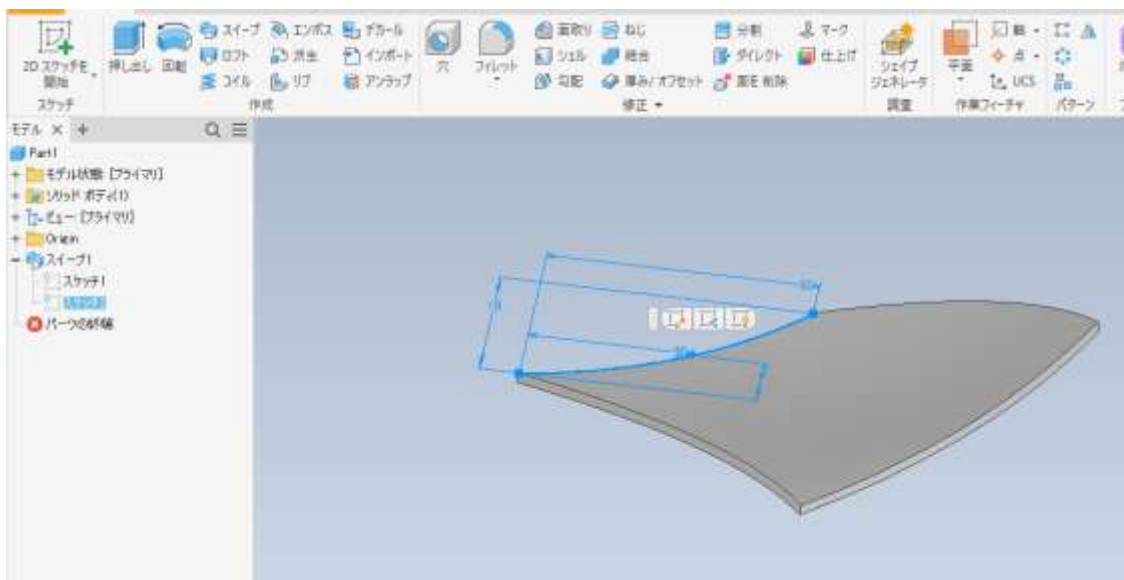


スイープを使った弾性翼モデル

(1) 翼の根元の断面形状を xz 平面の 2D スケッチで作図



(2) 前縁の曲線を yz 平面に 2D スケッチ



(3) 「スイープ」で断面とスイープ曲線を選択して 3D モデル化

