

Genesis による弾性体の切断

Genesis (1.2.*) による弾性体の切断シミュレーション。弾性体は MPM.Elastic。地面は urdf。カッター（十字の仕切り）は剛体（?）。降伏応力など力学計算で切断しているわけではない。閾値でカッターの両面の結合（内挿）を切り離している。仕切りが無くなれば、かつ、両面の速度が近い値になると再結合する。ほぼサンプルコードそのまま。

． genesis を activate する。

```
> source genesis/bin/activate
```

． 一連のファイルがあるディレクトリに移動して、実行する。

```
> python3 run_viewer.sh -v
```

“-v”オプションは、画像出力。外すと出力されない。データファイルも保存されない。ただ計算するだけ。gs.init で cpu 計算にしてあるので、gpu で計算する場合には変更する。動画を保存したければ、画面上で“i”を入力すると、インフォメーションがでくるので、“r”を入力する。

